

## HP Z400 Workstation - Quadro FX3800 動作確認報告書

- 1 評価期間 2010年8月6日  
 2 評価対象 NVIDIA社 Quadro FX3800 ドライバ 258.96  
 3 評価部署 日本ユニシス・エクセリューションズ(株)  
 メカニカルシステム事業部 CADmeister 開発部  
 (評価担当者:松岡 道德)

### 4 H/W 作業条件

| PC 構成  | OS                                 | GA                               | Driver                   | 解像度   |
|--|------------------------------------|----------------------------------|--------------------------|---|
| HP Z400 Workstation<br>CPU: Xeon W3580<br>3.33GHz<br>Memory : 12.0GB | Windows 7<br>Professional<br>64bit | NVIDIA<br>Quadro FX3800<br>1.0GB | 258.96<br>(6.14.11.9790) | デュアルスクリーン<br>1920 x 1200<br>1240 x 1028<br>True Color |

### 5 設定

| プログラム設定                   | 機能の設定   |
|---------------------------|---|
| プログラム : unisys cadmeister | 一体化バック/深層バッファ : オフ<br>垂直同期 : 強制オフ<br>シングルモニタの場合は以下を設定<br>マルチディスプレイ/ミックス GPU アクセラレーション :<br>シングルディスプレイ パフォーマンス モード |

#### 設定変更方法

- デスクトップ画面上を右クリックして NVIDIA コントロールパネルを選択します。  
NVIDIA コントロールパネルが起動します。
- タスクの選択項目から 3D 設定 / 3D 設定の管理を選択します。
- プログラム設定タブを選択し、プログラム項目の中から“unisys cadmeister“を選択します。
- 機能 / 設定項目から上記の設定になっていることを確認します。  
(必要に応じて変更します)
- [適用]ボタンを押します。
- NVIDIA コントロールパネルを閉じます。

## 6 CADmeister 動作確認

CADmeister の表示関連のリリーステストとグラフィックボード評価テスト、および OpenGL 単体テストプログラムを実施しました。

評価時使用 CADmeister バージョン : V5.1

## 7 問題点

| NO  | 項目                 | 内容詳細  | 重要度 |
|-----|--------------------|---|-----|
| (1) | コマンド起動中のプレビュー表示が遅い | <p>面を選択するコマンドを起動中に、境界線数が非常に多い構成面にマウスカーソルを合わせると、プレビュー表示が遅くなります。目安としては、境界線数が 200 程度の場合に現象が顕著になります。</p> <p>回避策 : 2 つの設定を変更します。</p> <p>Windows 7 の Aero 設定を解除</p> <p>CADmeister の設定を下記の通り変更</p> <p>a. ¥CRESTAM¥CUSTOM¥SRC¥crestam.env ファイルをテキストで開きます。</p> <p>b. OPENGL_PAINT_SWITCH=ON の記述を、OPENGL_PAINT_SWITCH=OFF に変更します。</p> <p>c. crestam.env ファイルを保存終了します。</p> | 大   |

【重要度】 大:操作上非常に問題。CAD 操作に支障をきたす。  
中:操作上の問題は小さいが放置できない。  
小:動作の一部がおかしいが操作上は制限としてもよい。

## 8 評価

7 の(1)の現象については、型設計などの様に、境界線数が多い面を用いる場合には、必ず上記対応策の設定を行ってください。

NVIDIA Quadro FX3800(ドライバ ver. 258.96)は、一定の設定を行った上で、Windows 7 での CADmeister 利用において、推奨といたします。